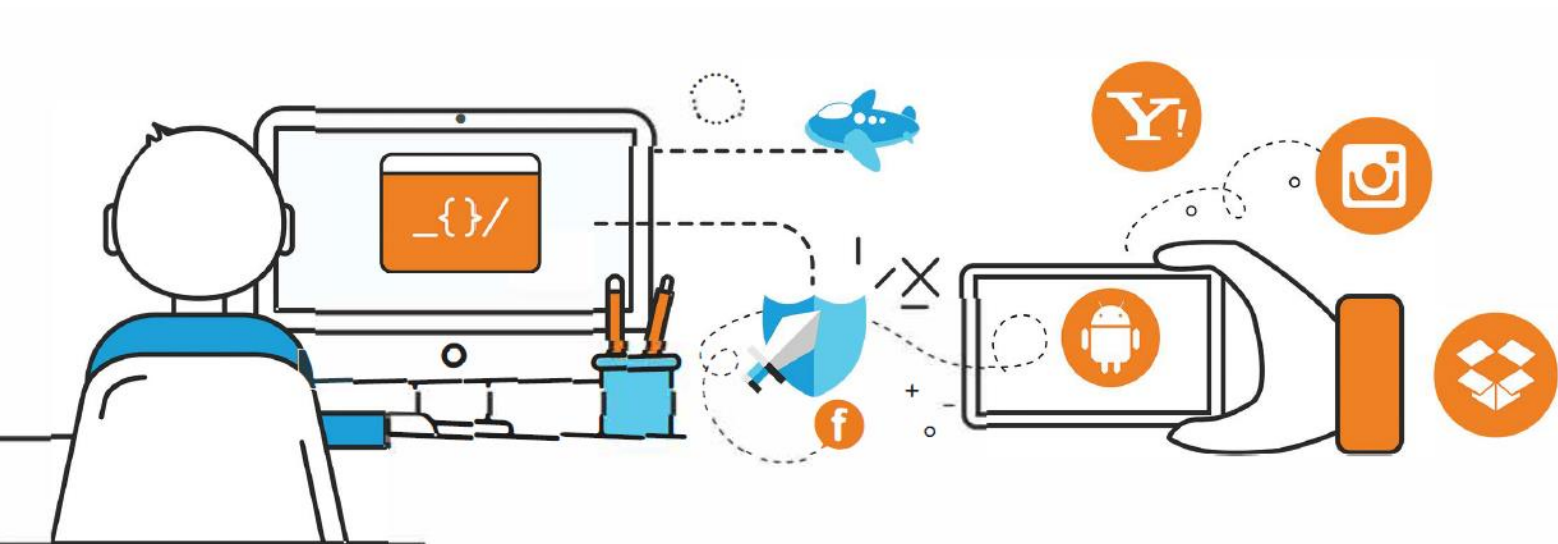




SZKOŁA Z GIGANTAMI

PROGRAMUJ I BĄDŹ
BEZPIECZNY W SIECI



Opis wydarzenia

Misją szkoły **Giganci Programowania** jest jak najlepsze przygotowanie młodych ludzi do świadomego i mądrego korzystania z nowych technologii.

Zorganizowaliśmy „**Szkołę z Gigantami**”, pragnąc wykorzystać czas nauki zdalnej w szkołach do zapoznania uczniów z najważniejszymi trendami w świecie technologii: upowszechniania się łatwych do opanowania języków programowania, coraz większego znaczenia technologii druku 3D i związanego z nim trójwymiarowego modelowania obiektów, a także bezpiecznego korzystania z Internetu.

Nasz program jest oparty na wieloletnim doświadczeniu szkoły **Giganci Programowania** w edukacji w zakresie nowoczesnych technologii, które z sukcesami wykorzystujemy także w prowadzeniu nauki zdalnej. Serdecznie zapraszamy do udziału!

Warsztaty są skierowane do dzieci i młodzieży ze szkoły podstawowej, w podziale na dwie grupy wiekowe:



Klasy 1-4



Klasy 5-8



Program

klasy 1 – 4

Lekcja 1: Programowanie w języku Scratch: Minescratch

Na zajęciach stworzymy własnego Minecrafta w Scratchu. Poznamy podstawy programowania w tym języku, wykorzystując podstawowe polecenia: jeżeli, kiedy kliknięty, idź do.

Lekcja 2. Programowanie w języku Scratch: Scratch Wars

Międzygalaktyczny pojedynek będzie gratką dla fanów kosmosu i science-fiction. Na zajęciach będziemy dalej zgłębiać programowanie w Scratchu, dodając pętle, wiadomości i klonowanie.

Lekcja 3. Bezpieczny Internet cz. 1.

Zajęcia zostaną poświęcone tematyce bezpiecznego korzystania z Internetu i zabezpieczenia się przed zagrożeniami, czyhającymi w sieci. Opowiemy o tym, jak chronić swoją prywatność, nie dać się nabrać oszustom i jak zabezpieczyć konto przed włamaniem.

Lekcja 4. Bezpieczny Internet cz. 2.

Kontynuacja zajęć dotyczących bezpiecznego korzystania z Internetu. Będziemy uczyć się, jak rozpoznać phishing i zdemaskować scamera, a także sprawdzimy wiedzę uczestników w trakcie quizu.

Lekcja 5. Modelowanie 3D w programie Tinkercad: Budujemy wieżę

W trakcie zajęć poznamy zasady tworzenia projektów 3D. Zbudujemy wysoką, trójwymiarową wieżę, składającą się z podstawowych kształtów 3D.

Lekcja 6. Modelowanie 3D w programie Tinkercad: Projektujemy dom

Na lekcji nr 6. kontynuujemy poznawanie środowiska 3D, tworząc bardziej skomplikowaną, trójwymiarową budowlę.

[uwaga: zajęcia nr 5 i 6 zostaną przeprowadzone w przypadku wydłużenia okresu nauki zdalnej poza 24. maja]



Program

klasy 5 – 8

Lekcja 1. Python. Podstawy.

Celem lekcji będzie zapoznanie uczestników z podstawowymi terminami związanymi z programowaniem w języku Python. Poznamy do czego służą zmienne oraz stałe i jakiego rodzaju dane możemy w nich przechowywać. Nauczymy się także wykonywać na nich różnego rodzaju operacje oraz wprowadzać dane wejściowe do programu i prezentować wyniki jego działania.

Lekcja 2. Python. Kontynuacja.

W trakcie lekcji poznamy możliwości wykorzystania instrukcji warunkowych, które umożliwią sterowanie programem. Poznamy, czym jest algorytm oraz stworzymy kilka z nich.

Lekcja 3. Bezpieczny Internet cz. 1.

Zajęcia zostaną poświęcone tematyce bezpiecznego korzystania z Internetu i zabezpieczenia się przed zagrożeniami, czyhającymi w sieci. Opowiemy o tym, jak chronić swoją prywatność, nie dać się nabrać oszustom i jak zabezpieczyć konto przed włamaniem.

Lekcja 4. Bezpieczny Internet cz. 2.

Kontynuacja zajęć dotyczących bezpiecznego korzystania z Internetu. Będziemy uczyć się, jak rozpoznać phishing i zdemaskować scamera, a także sprawdzimy wiedzę uczestników w trakcie quizu.

Lekcja 5. Modelowanie 3D w programie Tinkercad: Modelujemy breloczek z imieniem

W trakcie zajęć poznamy środowisko Tinkercad oraz podstawy tworzenia projektów 3D. Zaprojektujemy brelok ze swoim imieniem.

Lekcja 6. Modelowanie 3D w programie Tinkercad: Projektujemy łódź

Na tych zajęciach kontynuujemy poznawanie środowiska 3D, budując trójwymiarową łódź, składającą się z połączonych komponentów.

[uwaga: zajęcia nr 5 i 6 zostaną przeprowadzone w przypadku wydłużenia okresu nauki zdalnej poza 24. maja]



Zapisy

oraz informacje dodatkowe

Zajęcia będą odbywały się 2 razy w tygodniu o stałej porze i będą trwały 45 minut.

Lekcje będą prowadzone w formie webinaru online, z możliwością zadawania pytań za pośrednictwem czatu.

Wszystkie narzędzia wykorzystywane na zajęciach są bezpłatnie dostępne do użytku przez każdego ucznia.

Każdy uczeń zapisuje się na zajęcia samodzielnie, poprzez formularz zapisowy do którego link zostanie przesłany w oddzielnej wiadomości.

Wszystkie osoby zarejestrowane otrzymają dodatkowo nagranie z zajęć, umożliwiające samodzielne powtórzenie materiału.

Kontakt

Izabela Poradowska

iporadowska@giganciprogramowania.edu.pl

Tel: 664 16 52 52

